



Comune di Pontremoli

*Piazza della Repubblica
54027 Pontremoli (MS)*

Disciplinare della I edizione del concorso

“IL VILLAGGIO DI BABBO NATALE - L'ANGOLO DI NATALE 2016”

Il Comune di Pontremoli promuove un concorso a premi denominato ***“Il Villaggio di Babbo Natale - l'Angolo di Natale 2016”***.

Lo scopo è quello di rendere più bello, gradevole e ospitale il nostro Comune, di valorizzare e abbellire lo scorcio di una via, del centro storico, di una piccola finestra, di una piazza o di un'abitazione attraverso la realizzazione di addobbi natalizi di vario genere (piccoli presepi, alberi di Natale, luci, composizioni floreali ecc ...) ispirati al decoro, all'ordine e all'armonia ma anche e soprattutto alla fantasia e alla creatività.

Al termine delle operazioni di iscrizione, verrà stampata una locandina dove saranno segnalati tutti i luoghi in concorso. Della stessa ne sarà data ampia diffusione attraverso organi di stampa, social network e sito istituzionale del Comune per incentivare le persone a passeggiare tra le strade di Pontremoli per ammirare i lavori realizzati.

1. DESTINATARI

Il concorso è aperto a tutti, e prevede l'abbellimento a tema libero (piccoli presepi, alberi di Natale, luci, composizioni floreali ecc ...) e a proprie spese di balconi, davanzali, fronti di abitazioni, vetrine o fronti commerciali, angoli di piazze e scorci

del centro storico. Per chi lo desidera, è inoltre possibile richiedere l'adozione di un angolo particolarmente suggestivo del centro storico o di una piazza.

2. MODALITÀ E TERMINE PER L'ISCRIZIONE

L'iscrizione al concorso, totalmente gratuita, andrà effettuata entro e non oltre il giorno **26 novembre 2016** compilando il modulo allegato. Gli addobbi/presepe dovranno andare in funzione **dall'8 Dicembre e rimanervi fino al 6 Gennaio.**

Il modulo di iscrizione è disponibile presso:

- l'ufficio cultura del Comune di Pontremoli;
- sul sito internet del Comune di Pontremoli www.comune.pontremoli.ms.it

I moduli, debitamente compilati, dovranno essere consegnati presso il sopra indicato ufficio o, in alternativa, inviati all'indirizzo di posta elettronica f.guerrini@comune.pontremoli.ms.it.

A seguito di tale presentazione, sarà consegnata una coccarda colorata che, messa in bell'evidenza, contraddistinguerà il luogo in concorso.

3. CRITERI DI VALUTAZIONE

La valutazione sarà effettuata in base ai seguenti criteri:

- a) originalità e creatività del lavoro (max punti 20);
- b) decoro, ordine e armonia delle composizioni (max punti 20);
- c) migliore combinazione dei colori (max punti 20);
- d) inserimento armonioso degli addobbi/presepe in un edificio, un palazzo, una vetrina o un fronte commerciale (max punti 20);
- e) recupero ed abbellimento di strutture tipiche del centro storico (max punti 20);

4. COMPOSIZIONE DELLA GIURIA

Alla valutazione provvederà una Commissione giudicatrice, nominata con Decreto sindacale, composta da 3 membri che verranno opportunamente scelti al fine di garantire la massima trasparenza e la totale imparzialità del giudizio.

5. SVOLGIMENTO DELLE OPERAZIONI DI VALUTAZIONE

La Commissione effettuerà il sopralluogo nel periodo tra l'8 e il 31 dicembre e provvederà, a suo insindacabile giudizio, all'assegnazione dei premi. La valutazione sarà effettuata secondo le categorie di valutazione di cui al precedente punto 3. Durante tutto il periodo del concorso il partecipante dovrà garantire il mantenimento del luogo allestito.

6. PREMI

Per *“Il Villaggio di Babbo Natale - l'Angolo di Natale 2016”* verranno premiati i primi tre classificati.

Al vincitore del concorso sarà assegnato un premio pari ad € 200,00.

Al 2° classificato sarà assegnato un premio pari a € 150,00.

Al 3° classificato sarà assegnato un premio pari a € 100,00.

A tutti i partecipanti sarà rilasciato un attestato di partecipazione.

7. PREMIAZIONE

La premiazione si terrà al Villaggio di Babbo Natale il 6 gennaio 2017 alle ore 16.00.

La partecipazione al presente concorso implica, da parte di ogni concorrente, l'accettazione incondizionata di tutte le norme nel presente disciplinare.